

**ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ БІЛІМ ЖӘНЕ ҒЫЛЫМ МИНИСТРЛІГІ
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ КАЗАХСТАН
MINISTRY OF EDUCATION AND SCIENCE OF THE REPUBLIC OF KAZAKHSTAN**

**Ө.СҰЛТАНҒАЗИН АТЫНДАҒЫ ҚОСТАНАЙ МЕМЛЕКЕТТІК ПЕДАГОГИКАЛЫҚ
УНИВЕРСИТЕТІ
КОСТАНАЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ У.СҰЛТАНҒАЗИНА
KOSTANAY STATE PEDAGOGICAL UNIVERSITY NAMED AFTER U. SULTANGAZIN**



**ҚОСЫМША БІЛІМ БЕРУ БАҒДАРЛАМАЛАРЫНЫҢ КАТАЛОГЫ
(MINOR).**

**КАТАЛОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОГРАММ
(MINOR)**

**CATALOGUE OF ADDITIONAL EDUCATIONAL PROGRAMS
(MINOR)**

Қостанай, 2020

Ө.Сұлтанғазин атындағы Қостанай мемлекеттік педагогикалық университеті Академиялық кеңесінің шешімі бойынша басылып шығарылды (24.03.2020 жылғы №4 хаттама)

Издается по решению Академического совета Костанайского государственного педагогического университета имени У.Султангазина (протокол №4 от 24.03.2020 г.)

Published by decision Academic council of the Kostanay State Pedagogical University named after U. Sultangazin (Protocol № 4 from 24.03.2020.)

ҚМПУ, 2020

Каталог дополнительных образовательных программ (Minor).

Дополнительная образовательная программа Minor (Минор) – совокупность дисциплин и (или) модулей и других видов учебной работы, определенная обучающимся для изучения с целью формирования дополнительных компетенций (Правила организации учебного процесса по кредитной технологии обучения Приказ МОН РК от 12.10.2018 г. №563).

Обучающийся при определении индивидуальной траектории обучения в рамках вузовского компонента и компонента по выбору выбирает:

- 1) дисциплины по основной образовательной программе;
- 2) дисциплины по дополнительной образовательной программе. (Правила организации учебного процесса по КТО Приказ МОН РК от 12.10.2018 г. №563 п.31).

Порядок выбора и освоения дисциплин по дополнительной образовательной программе осуществляется для получения дополнительных компетенций по смежным или профильным ОП, а также для удовлетворения личных потребностей обучающегося (Правила организации учебного процесса по КТО Приказ МОН РК от 12.10.2018 г. №563 п.32).

Объем дисциплин, выбираемых по дополнительной образовательной программе, устанавливается ВУЗом самостоятельно. При этом, дисциплины дополнительной ОП изучаются обучающимися в рамках дисциплин ВК и КВ и их объем входит в общий объем академических кредитов, необходимых для присвоения соответствующей степени или квалификации по основной ОП (Правила организации учебного процесса по КТО Приказ МОН РК от 12.10.2018 г. №563 п.34).

В отличие от **Major** (образовательная программа, определенная обучающимся для изучения с целью формирования ключевых компетенций), **Minor** – это блок из трех или четырех взаимосвязанных дисциплин непрофильного для студента направления подготовки. **Minor** предлагаются для выбора всем студентам в конце первого курса бакалавриата. Каждый обучающийся обязан выбрать для изучения один **Minor**. Изучается **Minor** на втором и третьем курсе бакалавриата.

Отличительные особенности Minor:

- изучается на втором и третьем курсе бакалавриата;
- состоит из трех или четырех дисциплин, изучаемых последовательно;
- трудоемкость 15 или 20 кредитов (трудоемкость каждой дисциплины – 5 кредитов);
- трудоемкость входит в основную часть образовательной программы (кредиты за дисциплины **Minor** входят в 240 кредитов основной программы);
- выбирается студентом каждой образовательной программы самостоятельно из общего каталога;
- дисциплины **Minor** проводятся одновременно: в расписании им отводится конкретный день занятий

БАКАЛАВРИАТ

Для образовательных программ «6В01 – Педагогические науки»:

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ДИЗАЙН

Программа Minor «Компьютерный дизайн» обусловлена тем, что на сегодняшний день во многих профессиях постоянно возникает необходимость использования графических программ, которые могут понадобиться в профессиональной деятельности для выполнения дизайнерских задач. Minor «Компьютерный дизайн» предполагает знакомство студентов с базовыми компьютерными программами для дизайнеров, также приобретения способностей создания дизайн проекта с нуля. В рамках курса студенты получают знания, необходимые для работы с редакторами растровой и векторной графики, средствами творческой реализации проекта и 3D моделирования. В практической части курса студенты выполняют дизайн проекты в программах AdobePhotoshop, CorelDraw, 3Dsmax, и в онлайн программах 5D planner, PRO100. Знания, полученные при изучении курса студенты могут использовать при создании web-сайтов, рекламной продукции, для визуализации научных и прикладных исследований и реализаций 3д моделей интерьеров, в различных областях деятельности.

Цель: познакомить студентов с современными компьютерными программами для дизайнеров и формирования у студентов умения создания дизайн проекта с нуля.

Формируемые ключевые компетенции.

Способность работать в программах дизайнерского направления, для создания рекламной продукции, для визуализаций научных проектов и 3д моделей интерьеров.

Результаты обучения:

Способность работать в программах для дизайнеров и умение создавать дизайн проекты.

Применять приемы и методы работы в таких программах как: AdobePhotoshop, CorelDraw, 3Dsmax, и в онлайн программах 5D planner, PRO100 и 3DsMax.

Курсы Minor.

Векторная и растровая графика

Моделирование 3DsMAX

Моделирование в онлайн программах 5D planner, PRO100.

Трудоемкость: 15 кредитов

Минимальное количество слушателей 15

Максимальное количество 90.

Пән атауы / Наименование дисциплины / Name of the discipline	ВЕКТОРЛЫҚ ЖӘНЕ РАСТРЛЫҚ ГРАФИКА	ВЕКТОРНАЯ И РАСТРОВАЯ ГРАФИКА	VECTOR AND RASTER GRAPHICS
Академикалық кредит саны, бақылау түрі / Количество академических кредитов, форма контроля / Number of academic loans, form of control	5 кредит 50 практикалық сабақ 50 ОСӨЖ 50 СӨЖ	5 кредитов 50 практических занятий 50 СРСп 50 СРС	5 credits 50 practical sessions 50 SRSP 50 SRS

<p>Оқу мақсаты мен міндеттері / Учебная цель и задачи / Learning Goal and Objectives</p>	<p>Мақсаты: CorelDraw бағдарламасында дизайнерлік және жарнамалық жобаларды құру дағдыларын қалыптастыру. Пән болашақ мұғалімдерде CorelDraw бағдарламасын пайдалану үшін дизайн дағдыларын қалыптастырады. Бағдарламаның интерфейсін, бағдарламада дизайн жобаларын құрудың негізгі әдістері мен әдістерін қолдана білу. Дизайн-жарнамалық жобаларды жасау үшін негізгі құралдарды пайдалану мүмкіндігі.</p>	<p>Цель: формировать умения создавать дизайнерско-рекламные проекты в программе CorelDraw. Дисциплина формирует у будущих учителей дизайнерские умения пользоваться программой CorelDraw. Умение пользоваться интерфейсом программы, основными методами и приемами создания дизайн проектов в программе. Умение пользоваться с основными инструментами для создания дизайнерско-рекламных проектов.</p>	<p>Goal: to develop the ability to create design and advertising projects in the CorelDraw program. The discipline forms future teachers' design skills to use the CorelDraw program. Ability to use the program interface, basic methods and techniques for creating design projects in the program. Ability to use the main tools for creating design-advertising projects.</p>
<p>Оқытудың нәтижесі / Результат обучения / Learning outcome</p>	<p>1-дизайн жобасында жұмыс істеудің тұжырымдамалық және негіздерін біледі. 2-студент біледі: бағдарлама интерфейсі; 3-студент біледі: бағдарламада жұмыс істеудің негізгі әдістерін қолдану ерекшеліктері; 4-бағдарлама құралдарын шарлай алады; 5-пәнді игеру нәтижесінде тапсырыс бойынша дизайн жобаларын орындай алады. 6-бағдарламада жұмысты орындау үшін құралдарды таңдайды, бағдарламалар жұмысында бірнеше әдістерді тиімді біріктіреді; 7-жобаларды құру бойынша кәсіби дағдыларды меңгерген. 8-дизайндағы жеке ерекше артықшылықтарды ескереді, әртүрлі тәсілдермен жоба нәтижелеріне қол жеткізудің заманауи тәсілдерін қолданады.</p>	<p>1 – знает концептуальные и основы работы над дизайн проектом. 2 – студент знает: интерфейс программ; 3- студент знает: особенности использования основных методов работы в программе; 4 – умеет ориентироваться в инструментах программы; 5 – В результате освоения дисциплины умеет выполнять дизайн проекты по заказу. 6 – отбирает инструменты для выполнения работы в программе, эффективно сочетает несколько приемов в работе программ; 7–владеет профессиональными умениями по созданию проектов. 8 – учитывает индивидуальные особенные предпочтения в дизайне, применяет современные подходы к достижению результатов проекта различными средствами.</p>	<p>1 – knows the concept and basics of working on a design project. 2 – the student knows: the interface of programs; 3 - the student knows: features of using the main methods of work in the program; 4 – knows how to navigate the program tools; 5 – As a result of mastering the discipline, he is able to perform design projects on request. 6 – selects tools for performing work in the program, effectively combines several techniques in the program; 7–has professional skills in creating projects. 8 – takes into account individual special design preferences, applies modern approaches to achieving project results by various means.</p>
<p>Пәннің қысқаша сипаттамасы / Краткое описание дисциплины / Discipline Summary</p>	<p>Жобаның дизайнын жасау үшін бағдарламада жұмыс істеу құралдарының негізгі түрлерін, әдістері мен тәсілдерін қолдану. 2D модельдерін құрудың негізгі қабілеттерін қалыптастыру. Қатты күйдегі модельдеу операциясы негізінде модельдердің эскизін жасау, модельдеу визуализациясының түрлерін анықтау.</p>	<p>Примененье основных видов инструментов, методов и приемов работы в программе, для создания дизайн проекта. Формирование основных способностей создания 2D моделей. Создание эскиза моделей на основании операции твердотельного моделирования, определение видов визуализации моделирования.</p>	<p>Use the main types of tools, methods and techniques in the program to create a design project. Formation of basic abilities for creating 2D models. Creating a model sketch based on a solid-state modeling operation, defining the types of modeling visualization.</p>
<p>Құрастырушы / Разработчик / Developer</p>	<p>Ордашева М.Ж.</p>	<p>Ордашева М.Ж.</p>	<p>Ордашева М.Ж.</p>

Пән атауы / Наименование дисциплины / Name of the discipline	3DSMAX МОДЕЛЬДЕУ	МОДЕЛИРОВАНИЕ 3DSMAX	3DSMAX MODELING
Академикалық кредит саны, бақылау түрі / Количество академических кредитов, форма контроля / Number of academic loans, form of control	5 кредит 50 практикалық сабақ 50 ОСӨЖ 50 СӨЖ	5 кредитов 50 практических занятий 50 СРСп 50 СРС	5 credits 50 practical sessions 50 SRSP 50 SRS
Оқу мақсаты мен міндеттері / Учебная цель и задачи / Learning Goal and Objectives	Мақсаты: үш өлшемді модельдеу қабілеттерін қалыптастыру. Пән болашақ мұғалімдердің 3DS MAX дизайнерлік бағдарламасын қолдана білуін қалыптастырады. Бағдарламада жобалық жобаларды құрудың интерфейсімен, негізгі әдістерімен және әдістерімен таныстыру. 3DS MAX үш өлшемді бағдарламасында модельдеу негіздерін қолдана білу	Цель: формировать способности трехмерного моделирования. Дисциплина формирует у будущих учителей профессиональные умения пользоваться дизайнерской программой 3DsMAX. Познакомить с интерфейсом, основными методами и приемами создания дизайн проектов в программе. Умение пользоваться основами моделирования в трехмерных программе 3DsMAX	Goal: to develop the ability of three-dimensional modeling. The discipline creates professional skills for future teachers to use the 3ds MAX design program. Introduce the interface, basic methods and techniques for creating design projects in the program. Ability to use the basics of modeling in three-dimensional 3ds MAX software
Оқытудың нәтижесі / Результат обучения / Learning outcome	1-3dsmax жұмыс негіздерін біледі. 2-студент біледі: 3dsmax интерфейсі; 3-студент біледі: 3DS MAX бағдарламасында жұмыс істеудің негізгі әдістерін қолдану ерекшеліктері; 4 - 3dsmax бағдарламаларының құралдарын шарлай алады. 5-пәнді игеру нәтижесінде тапсырыс бойынша дизайн жобаларын орындай алады. 6-бағдарламада жұмысты орындау үшін құралдарды таңдайды, 3DsMAX бағдарламаларының жұмысында бірнеше әдістерді тиімді біріктіреді; 7-жобаларды құру бойынша кәсіби дағдыларды меңгерген. 8-дизайндағы жеке ерекше артықшылықтарды ескереді, әртүрлі тәсілдермен жоба нәтижелеріне қол жеткізудің заманауи тәсілдерін қолданады.	1 – знает основы работы в 3DsMAX. 2 – студент знает: интерфейс 3DsMAX; 3- студент знает: особенности использования основных методов работы в программе 3DsMAX; 4 – умеет ориентироваться в инструментах программ 3DsMAX. 5 – В результате освоения дисциплины умеет выполнять дизайн проекты по заказу. 6 – отбирает инструменты для выполнения работы в программе, эффективно сочетает несколько приемов в работе программ 3DsMAX; 7–владеет профессиональными умениями по созданию проектов. 8 – учитывает индивидуальные особенные предпочтения в дизайне, применяет современные подходы к достижению результатов проекта различными средствами.	1 – knows the basics of working in 3DsMAX. 2 – the student knows the interface of 3DsMAX; 3 - the student knows: features of using the main methods of work in the 3Ds MAX program; 4 – can navigate the tools of 3DsMAX programs. 5 – As a result of mastering the discipline, he is able to perform design projects on request. 6 – selects tools for performing work in the program, effectively combines several techniques in the work of 3DsMAX programs; 7–has professional skills in creating projects. 8 – takes into account individual special design preferences, applies modern approaches to achieving project results by various means.

Пәннің қысқаша сипаттамасы / Краткое описание дисциплины / Discipline Summary	Үш өлшемді графикадағы жұмыс негіздерін зерттеу. Үш өлшемді модельдерді құрудың негізгі кезеңдерін, 3DS MAX бағдарламасының мүмкіндіктерін қарастыру. Модельдеу, Жиһаз және тұрмыстық заттар негізінде модельдер құру.	Изучение основ работы в трехмерной графике. Рассмотрение основных этапов создания трехмерных моделей, возможности программы 3DsMAX. Создание моделей на основании операции моделирования, предметов мебели и быта.	Learning the basics of working in three-dimensional graphics. Consideration of the main stages of creating three-dimensional models, the capabilities of the 3ds MAX program. Creating models based on modeling operations, furniture and household items.
Құрастырушы / Разработчик / Developer	Ордашева М.Ж.	Ордашева М.Ж.	Ордашева М.Ж.
Пән атауы / Наименование дисциплины / Name of the discipline	5D PLANNER, PRO100 ОНЛАЙН БАҒДАРЛАМАЛАРЫМЕН МОДЕЛЬДЕУ.	МОДЕЛИРОВАНИЕ В ОНЛАЙН ПРОГРАММАХ 5D PLANNER, PRO100.	MODELING IN ONLINE PROGRAMS 5D PLANNER, PRO100.
Академикалық кредит саны, бақылау түрі / Количество академических кредитов, форма контроля / Number of academic loans, form of control	5 кредит 50 практикалық сабақ 50 ОСӨЖ 50 СӨЖ	5 кредитов 50 практических занятий 50 СРСп 50 СРС	5 credits 50 practical sessions 50 SRSP 50 SRS
Оқу мақсаты мен міндеттері / Учебная цель и задачи / Learning Goal and Objectives	Мақсаты: қалыптастыру іскерліктер жұмыс істеу онлайн бағдарламасы 5D planner, PRO100. Пән 5D planner, PRO100-де дизайнерлік жобаларды модельдеу дағдыларын қалыптастырады. 5D planner, PRO100 бағдарламаларында дизайн жобаларын құрудың негізгі әдістері мен әдістерімен таныстыру. Онлайн бағдарламаларда жобаларды құру бойынша негізгі құралдарды пайдалана білу.	Цель: формировать умения работать в онлайн программах 5D planner, PRO100. Дисциплина формирует умения моделирования дизайнерских проектов в 5D planner, PRO100. Познакомить с основными методами и приемами создания дизайн проектов в программах 5D planner, PRO100. Умение пользоваться основными инструментами по созданию проектов в онлайн программах.	Goal: to develop skills to work in the online program 5D planner, PRO100. The discipline forms the skills of modeling design projects in 5D planner, PRO100. Introduce you to the main methods and techniques for creating design projects in the 5D planner and PRO100 programs. Ability to use the main tools for creating projects in online programs.
Оқытудың нәтижесі / Результат обучения / Learning outcome	1-5D planner, PRO100 бағдарламаларында дизайн жасау кезеңдерін біледі 2-студент біледі: бағдарлама интерфейсі 5D planner, PRO100; 3-студент біледі: 5D planner, PRO100 бағдарламаларында жұмыстың негізгі әдістерін қолдану ерекшеліктері; 4-5D planner, PRO100 бағдарламаларында бағдарлай алады . 5-пәнді меңгеру нәтижесінде дизайн жобаларын тапсырыс бойынша орындай алады.	1 – знает этапы создания дизайн проектом в программах 5D planner, PRO100 2 – студент знает: интерфейс программ 5D planner, PRO100; 3- студент знает: особенности использования основных методов работы в программах 5D planner, PRO100; 4 – умеет ориентироваться в инструментах программах 5D planner, PRO100 . 5 – В результате освоения дисциплины умеет выполнять дизайн проекты по заказу.	1-knows the stages of creating a design project in the programs 5D planner, PRO100 2-the student knows: the program interface 5D planner, PRO100; 3-the student knows: features of using the main methods of work in the programs 5D planner, PRO100; 4-can navigate in tools programs 5D planner, PRO100 . 5-as a result of mastering the discipline, he can perform design projects on request.

	6-бағдарламада жұмысты орындау үшін интрукторларды іріктейді, 5D planner, PRO100 бағдарламаларында бірнеше амалдарды тиімді үйлестіреді; 7-жобаларды құру бойынша кәсіби дағдыларды меңгерген. 8-5D planner, PRO100 бағдарламаларының жеке ерекше деректерін есепке алады	6 – отбирает инструменты для выполнения работы в программе, эффективно сочетает несколько приемов в работе программах 5D planner, PRO100; 7–владеет профессиональными умениями по созданию проектов. 8 – учитывает индивидуальные особенные данных программ 5D planner, PRO100	6-selects intruders to perform work in the program, effectively combines several techniques in the work of programs 5D planner, PRO100; 7–has professional skills in creating projects. 8-allows for individual special data programs 5D planner, PRO100
Пәннің қысқаша сипаттамасы / Краткое описание дисциплины / Discipline Summary	5D planner, PRO100 бағдарламаларында жұмыс істеу негіздерін үйрену. 5D planner бағдарламаларында PRO100 жобаны құрудың негізгі кезеңдерін қарастыру. 5D planner, PRO100 бағдарламасында модельдер құру.	Изучение основ работы в программах 5D planner, PRO100. Рассмотрение основных этапов создания в программах 5D planner, PRO100 проектов. Создание моделей в программе 5D planner, PRO100.	Learning the basics of working in the 5D planner, PRO100 programs. Review of the main stages of creating projects in the 5D planner and PRO100 programs. Creating models in the 5D planner, PRO100 program.
Құрастырушы / Разработчик / Developer	Ордашева М.Ж.	Ордашева М.Ж.	Ордашева М.Ж.

